

REGLAMENT DE BÀSQUET I MINIBÀSQUET

**JOCES ESPORTIUS ESCOLARS
DIRECCIÓ INSULAR D'ESPORTS
CONSELL DE MALLORCA**

TEMPORADA 2018/2019

 **Departament de Cultura, Patrimoni i Esports**
Consell de Mallorca

REGLAMENT DE BÀSQUET I MINIBÀSQUET

REGLES DEL JOC

0. Documentació
1. Joc
2. Pista i equipament
3. Equips
4. Reglament de joc
5. Infraccions
6. Faltes
7. Disposicions generals
8. Equip arbitral
9. Règim disciplinari

REGLA núm. 0

DOCUMENTACIÓ

Per poder participar en les lligues escolars de Palma, tots els equips han de complir aquests requisits:

- Fer la inscripció telemàtica, a través del web www.esportbasemallorca.net, i tenir-la validada.
 - Presentar, abans de cada partit, el full d'inscripció validat i les fotocòpies dels DNI dels jugadors i/o jugadores de l'equip.
- **No presenta la documentació d'alguns jugadors:**
 - **Presenta el mínim per poder jugar el partit. Opcions:**
 - Es juga el partit sense els jugadors que no presenten documentació (full d'inscripció + fotocòpia DNI).
 - Es juga el partit amb tots els infants, amb caràcter amistós (sense àrbitre del Consell), però se'l dona el partit per perdut.
 - **No presenta el mínim de jugadors per poder jugar el partit (el partit no es juga)**
 - Es dona per perdut el partit a l'equip que presenta menys del mínim de jugadors per poder jugar.
 - **1r avís:** pèrdua de 3 punts.
 - **2n avís:** pèrdua de 3 punts i fora del torneig clausura.
 - **3r avís:** expulsió de la lliga.

REGLA núm. 1

JOC

El bàsquet és un esport que enfronta dos equips en un terreny de joc rectangular, amb una cistella al fons de cada camp. L'objectiu és introduir una pilota a la cistella de l'equip contrari i evitar que l'altre equip encistelli a la vostra, sempre respectant les regles del joc.

Les dimensions del terreny de joc, l'alçada de les cistelles, la mida dels taulers i la grandària i el pes de la pilota s'adapten a l'edat. Així, podem diferenciar dues modalitats:

- Bàsquet: categories infantil i cadet
- Minibàsquet: categories iniciació, benjamí i aleví

REGLA núm. 2

PISTA I EQUIPAMENT

El terreny de joc ha de ser una superfície rectangular, llisa, dura i sense obstacles.

Les dimensions del terreny de joc han de ser:

Llargada: mínim 24 m (20 m a iniciació i benjamí) - màxim 28 m

Amplària: mínim 12 m (totes les categories) - màxim 15 m

Les línies que ho delimiten són:

- línia de mig camp
- cercle central per al salt inicial (1,8 m de radi)
- zona de tres segons o ampolla.
- zona de tirs lliures: a 5,8 m de la línia de fons (4,8 m a minibàsquet)

L'alçada de **la cistella** és 3,05 m a bàsquet i 2,65 m a minibàsquet.

La pilota és específica de l'esport del bàsquet.

- Núm. 5 (110): minibàsquet (categories iniciació, benjamí i aleví)
- Núm. 6 (120): bàsquet (categories infantil i cadet femení)
- Núm. 7 (125): bàsquet (categories infantil i cadet masculí)

REGLA núm. 3 EQUIPS

Participació a totes les categories

- Nombre màxim de jugadors per equip.....il·limitat
- Nombre màxim de jugadors en acta.....15
- Nombre mínim de jugadors en acta.....8
- Jugadors per equip al terreny de joc.....5

En un partit es poden inscriure, sempre que presentin la llicència escolar, 1 entrenador, 1 auxiliar i 10 jugadors per equip. Un d'aquests jugadors és el capità.

En cas de no presentar la llicència, l'àrbitre ho fa constar i els fa firmar darrere l'acta.

Si un equip presenta menys de 8 jugadors, s'ha de jugar el partit, però l'àrbitre ho ha de fer constar en l'acta.

A la pista només hi pot haver 5 jugadors per equip.

En cas de lesions i desqualificacions, el mínim de jugadors per continuar un partit és de **2 a les categories infantil i cadet**.

A les categories **iniciació, benjamí i aleví sempre** hi ha d'haver **5 jugadors** a la pista.

No es poden fer substitucions durant els períodes, **excepte en el darrer període**, amb l'objectiu d'afavorir la participació, per substituir un jugador lesionat i, en cas de necessitat, per manca de jugadors, sempre complint amb la normativa de participació.

- Si aquesta norma s'aplica amb altra finalitat (per cercar un profit esportiu al resultat), s'anul·la.

- **Alineació de jugadors:** els equips poden presentar 2 jugadors d'una categoria superior si:

- l'entitat no disposa de cap equip a la categoria que correspongui el jugador més gran;

- només pot participar 1 jugador d'una categoria superior a cada quart;
- l'entrenador de l'equip és responsable de no cercar profit esportiu d'aquesta adaptació reglamentària.

Excepcionalment, en el quart període es poden quedar a la pista amb 4, 3 o 2 jugadors; però, si un equip de minibàsquet es queda amb 4 jugadors al 1r, 2n o 3r període, se li dona el partit per perdut i es manté el resultat del marcador si en aquell moment perdia o, si en aquell moment guanyava, se li dona el partit per perdut amb un resultat negatiu de (20-0).

TOTS ELS JUGADORS INSCRITS EN L'ACTA HAN DE JUGAR COM A MÍNIM 2 PERÍODES I COM A MÀXIM 3 (NO CONSECUTIUS). CAP JUGADOR POT JUGAR ELS 4 PERÍODES (CATEGORIA INFANTIL-CADET).

TOTS ELS JUGADORS INSCRITS EN L'ACTA HAN DE JUGAR COM A MÍNIM 3 PERÍODES I COM A MÀXIM 5 (NO CONSECUTIUS). CAP JUGADOR POT JUGAR ELS 6 PERÍODES (CATEGORIA PREMINI-MINI).

Participació mixta

- A totes les categories existeix la participació mixta i, per tant, la possibilitat d'equips masculins, femenins i mixtos.

Uniformes de joc

Tots els jugadors d'un equip han de dur un uniforme adequat per a la pràctica del bàsquet, amb el mateixos colors i numerats per davant i darrere de la samarreta. Està prohibit l'ús de collars, polseres, arracades... per evitar possibles accidents.

En cas de conflicte pel que fa al color de les samarretes, l'equip visitant ha de canviar de color.

Entrenadors i entrenadores

L'entrenador pot donar instruccions als jugadors des de la banda i és el responsable de les substitucions dels jugadors i de sol·licitar els temps morts.

L'entrenador és també responsable del comportament dels jugadors, els suplents o els acompanyants, i en tot moment ha de mantenir una actitud respectuosa cap a tots els participants.

REGLA núm. 4

REGLAMENT DE JOC

Temps de joc

- Temps de joc: 6 períodes de 8 minuts en les categories d'iniciació, premini i mini
- Temps de joc: 4 períodes de 10 minuts per infantil i/o cadet.

Els partits es juguen a temps corregut, exceptuant els tres darrers minuts del darrer període.

El descans entre les dues parts és de 5 minuts i entre els períodes, d'1 minut.

Cada equip disposa de 2 temps morts a cada part, que ha de demanar l'entrenador o el seu auxiliar. La durada màxima és d'1 minut. En cas de no sol·licitar els 2 temps morts a la primera part, aquests no s'acumulen als 2 permesos a la segona.

Inici del partit

El partit comença amb un salt entre dos jugadors rivals al cercle central. L'àrbitre llança la pilota verticalment entre tots dos. La resta de jugadors no poden entrar al cercle fins que un dels dos saltadors toqui la pilota. Com a màxim un saltador pot tocar la pilota dues vegades amb la mà després que la pilota hagi assolit la màxima altura. Si hi ha una violació d'aquesta regla, l'àrbitre dona la pilota a l'equip rival, perquè la posi en joc des de la línia de banda. Si jugadors de tots dos equips comenten la violació, s'ha de repetir el salt.

A totes les categories **s'aplica l'alternança** de possessió de la pilota. Comença la possessió alterna l'equip que no té el control de la pilota després del salt amb què s'ha començat el partit. L'equip que té dret a la possessió següent alterna al final de qualsevol període comença el següent, mitjançant una treta a la prolongació de la línia central, davant de la taula de l'annotador.

En els descans entre el segon i el tercer període, els equips canvien de camp.

Puntuació

Es considera una encistellada (bàsquet) quan la pilota en joc entra a la cistella per la part superior passant-hi a través.

- Un bàsquet de camp val 2 punts.
- Un bàsquet de llançament de tir lliure val 1 punt.
- Un bàsquet des de més enllà de la línia de 6,25 m val 3 punts (només a les categories infantil i cadet).

Després d'un bàsquet, els adversaris reprenen el joc llançant la pilota des de qualsevol punt de la línia de fons en un temps màxim de 5 segons.

Quan un dels dos equips agafa un avantatge al marcador de 50 punts respecte a l'adversari, el partit es continua jugant, però es deixen de comptar les cistelles, de manera que el marcador d'aquell instant és el resultat final del partit.

Final del partit

El partit acaba quan l'annotador fa sonar el xiulet que indica el final del temps de joc o quan un dels equips es queda amb menys de 2 jugadors a la pista.

Resultat final

L'empat es considera vàlid a totes les categories excepte a les d'infantil i de cadet, en les quals es juguen tantes pròrrogues de 5 minuts com siguin necessàries per desfer l'empat.

L'equip **guanyador** suma **2 punts** a la classificació, mentre que l'equip **perdedor** suma **0 punts**. A les categories iniciació, benjamí i aleví, en cas d'empat, els dos equips sumen **1 punt** a la classificació.

La no presentació d'un equip a un partit suposa la pèrdua del mateix que per un resultat de 20-0. A més a més, l'equip no presentat rep **-1 punt** a la classificació.

Substitucions

Una violació és una infracció de les regles de joc, per la qual cosa l'àrbitre atura d'immediat el joc i dona la pilota als adversaris, perquè treguin de banda des del punt més proper d'on s'ha comès la violació; aquesta infracció no queda enregistrada en l'acta.

Servei des de fora del camp a la línia de banda

Un jugador fa servei de banda des del lloc indicat per l'àrbitre i no pot desplaçar-se lateralment més d'un pas. Pot pivotar. Des que té la pilota a la seva disposició, el jugador té 5 segons per passar-la a un altre jugador a la pista. Durant aquesta acció, cap jugador no té cap part del cos traspasant la línia que delimita el terreny de joc, en cas contrari es repeteix el servei.

Camp enrere

Es produeix quan un equip té la possessió de la pilota i una vegada que ha passat a la seva pista d'atac, torna la pilota al seu propi camp. Quan es produeix, la pilota passa a ser de l'equip contrari, que treu de banda a l'alçada del mig camp.

Passos

Si un jugador camina amb la pilota en les mans sense fer-la botar, es considera que ha comès passos i se sanciona amb servei de banda per a l'equip contrari.

Dobles

Si després d'haver botat la pilota, l'agafa i després la torna a botar, es considera que ha comès dobles. També es consideren dobles botar la pilota amb les dues mans o bé tocar-la dues vegades seguides sense que aquesta hagi tocat el terra, un adversari o qualsevol altre objecte. Se sanciona amb un servei de banda a favor de l'equip contrari.

Regles de temps

Regla dels 3 segons: un jugador no ha de romandre més de tres segons a la zona restringida de l'adversari mentre el seu equip té el control de la pilota.

Una infracció d'aquesta regla és una violació i es dona la pilota a l'adversari, perquè la posi en joc. L'àrbitre no ha de sancionar un jugador que està accidentalment dins de la zona restringida i no pren part directa en el joc.

Regla dels 5 segons: és una violació del joc quan un jugador en possessió de la pilota no la passa, ni la llança a la cistella, ni la bota, durant 5 segons.

Regla dels 8 segons: l'equip en possessió de la pilota ha de passar al camp contrari abans dels 8 segons.

Regla dels 24 segons: un equip té 24 segons per intentar el tir a cistella.

La infracció d'aquestes normes se sanciona amb un servei de banda a favor de l'equip contrari.

Retenció de la pilota

Es produeix la retenció de la pilota quan dos o més adversaris tenen una o ambdues mans fermament sobre la pilota. Quan s'ha assenyalat retenció de pilota, el joc es reprèn segons la norma de l'alternança.

REGLA núm. 6 FALTES

Una falta és una infracció de les regles de joc, que implica un contacte personal amb un adversari o un comportament antiesportiu.

Poden cometre faltes tant els defenses com els atacants.

Falta personal

Una falta personal és la que implica contacte amb un adversari. Un jugador no ha de blocar, agafar, empènyer, carregar ni repenjar-se d'un adversari o impedir-li avançar mitjançant els braços estesos, les espatlles, els malucs o els genolls, o bé doblegant el cos de forma anormal o, fins i tot, utilitzant mitjans brutals.

Si es produeix un contacte personal, encara que no es reculli en aquest reglament, i el causant obté avantatge, s'assenyala una falta personal al jugador responsable del contacte.

Si la falta es comet sobre un jugador que no tira a cistella, es dona la pilota a aquest jugador o a un dels seus companys d'equip, perquè faci un servei de banda.

Si la falta es comet sobre un jugador quan intenta tirar a cistella, se li atorguen 2 llançaments lliures, si no s'ha aconseguit encistellar. Si s'ha aconseguit, se li concedeix 1 llançament lliure addicional. A les categories infantil i de cadet es concedeixen 3 tirs lliures, si el llançament és des de més enllà de la línia de 6,25 m.

Falta tècnica

Tots els jugadors i entrenadors han de mostrar un esperit esportiu i de cooperació, i no han de fer cas omís de les ordres dels àrbitres.

Una vegada advertits, si persisteixen en l'actitud, es pot assenyalar una falta tècnica a un entrenador, als suplents o als jugadors de camp. Aquesta falta tècnica s'anota degudament en l'acta de partit i es concedeixen 2 tirs lliures i servei de banda per a l'equip contrari.

A la segona falta tècnica assenyaldada a l'entrenador, aquest és desqualificat automàticament i ha d'abandonar la zona de la banqueta de l'equip i el terreny de joc.

Falta antiesportiva

Una falta antiesportiva és una falta personal que, a parer de l'àrbitre, ha estat comesa deliberadament per un jugador. S'atorguen els llançaments lliures corresponents al jugador que ha estat objecte de la falta i l'equip no infractor reprèn el joc amb un servei de banda en el punt central de la línia lateral.

Falta desqualificant

Quan un jugador fa una infracció greu de caràcter antiesportiu pot ser desqualificat.

REGLA núm. 7

DISPOSICIONS GENERALS

Eliminat

El jugador que comet 5 faltes ha d'abandonar automàticament la pista fins que el partit acaba i, sempre que sigui possible, un company d'equip l'ha de substituir.

Faltes d'equip: penalització

Si un equip comet 4 faltes de jugador en un mateix període, siguin personals o tècniques, totes les faltes de jugador defensor que segueixen se sancionen amb 2 tirs lliures, a no ser que s'infligeixi una sanció més severa.

Tirs lliures

Un llançament lliure és l'oportunitat que es dona a un jugador per marcar un punt mitjançant un tir lliure a cistella des de darrere de la línia de llançaments lliures. El jugador contra qui s'ha comès la falta personal fa el llançament lliure.

En cas de falta tècnica és l'entrenador qui decideix el llançador.

El jugador que ha d'efectuar el llançament té 5 segons per fer-ho. Quan un jugador fa un llançament, els altres jugadors es col·loquen fora del passadís de tirs lliures de la manera següent:

- 2 jugadors de l'equip contrari ocupen les places més properes a la cistella.
- 2 jugadors atacants en les posicions següents.
- 1 jugador contrari més proper al llançador.

Si el darrer llançament lliure no toca la cistella ni el tauler, s'atorga la pilota a un adversari, perquè la posi en joc amb un servei de banda.

Cap jugador no pot tocar la pilota fins que aquesta no toqui cistella o tauler. Tampoc no poden entrar en el passadís de tirs lliures fins que la pilota no ha sortit de les mans del llançador.

REGLA núm. 8 **EQUIP ARBITRAL**

L'àrbitre és el responsable d'assenyalar les faltes i violacions, de concedir o anul·lar les cistelles en joc i els llançaments lliures i d'administrar les sancions, d'acord amb aquest reglament.

L'àrbitre fa sonar el xiulet sempre que calgui, per informar de la seva decisió. Si és possible, aclareix breument les infraccions assenyalades, encara que hagi d'aturar el joc, si ho creu necessari.

L'àrbitre té facultat per adoptar qualsevol decisió sobre qualsevol punt no previst o especificat en aquest Reglament, prenent com a base el Reglament oficial de bàsquet.

L'anotador és el responsable d'anar emplenant l'acta del partit, anotant les cistelles i les faltes comeses i assenyalades per l'àrbitre.

També és el responsable de controlar la possessió alterna, els temps morts, les faltes d'equip i el temps de joc, indicant el final de cada període.

No és obligatòria la utilització d'un marcador visible a cap categoria.

REGLA núm. 9 **RÈGIM DISCIPLINARI**

Es regeix pel propi Reglament disciplinari de la Direcció Insular d'Esports del Consell de Mallorca.

SANCIONS

L'organització es reserva el dret d'excloure un equip si:

- L'equip no es presenta a 3 partits sense avisar o informar l'equip contrari i el coordinador de les lligues.
- L'equip no presenta la documentació de manera reiterada (3 partits).
- L'equip s'extralimita en el comportament competitiu de manera reiterativa.
- Un integrant de l'equip o representant de l'entitat té una ***falta de respecte greu** amb un àrbitre, jugador, personal tècnic, afició o representant de l'organització de les lligues.

*** casos: insults, amenaces, intercanvi de correus electrònics, missatges de text o de WhatsApp de caràcter ofensiu, o qualsevol altre incident que perjudiqui la integritat física i/o moral.**

LES NORMES QUE NO ES PUNTUALITZEN EN AQUEST DOCUMENT, SEGUEIXEN EL REGLAMENT FEDERATIU I LES ADAPTACIONS PACTADES AMB EL PERSONAL TÈCNIC COMARCAL CORRESPONENT.