

**REGLAMENT DE FUTBOL SALA**

**JOCES ESPORTIUS ESCOLARS  
DIRECCIÓ INSULAR D'ESPORTS  
CONSELL DE MALLORCA**

**TEMPORADA 2018/2019**

 **Departament de Cultura, Patrimoni i Esports**  
Consell de Mallorca

# REGLAMENT DE FUTBOL SALA

## REGLES DEL JOC

1. Documentació
2. Pista
3. Pilota
4. Equips
5. Uniformes
6. Arbitratge
7. Temps de joc
8. Servei de centre
9. Gol marcat
10. Faltes i infraccions
11. Tirs lliures
12. Llançaments
13. Servei de porteria
14. Penal
15. Disposicions finals
16. Règim disciplinari

## **REGLA núm. 1**

## **DOCUMENTACIÓ**

Per poder participar a les lligues escolars de Palma, tots els equips han de complir aquests requisits:

- Fer la inscripció telemàtica a través del web [www.esportbasemallorca.net](http://www.esportbasemallorca.net) i tenir-la validada.
  - Presentar, abans de cada partit, el full d'inscripció validat i les fotocòpies dels DNI dels jugadors o jugadores de l'equip.
- **No presenta la documentació d'alguns jugadors o jugadores:**
    - **Presenta el mínim per poder jugar el partit. Opcions:**
      - Es juga el partit sense els jugadors que no presenten documentació (full d'inscripció + fotocòpia del DNI).
      - Es juga el partit amb tots els infants, amb caràcter amistós (sense àrbitre del Consell), però se'ls dona el partit per perdut.
    - **No presenta el mínim per poder jugar el partit (el partit no es juga)**
      - Es dona el partit per perdut a l'equip que presenta menys del mínim per poder jugar.
      - **1r avís:** pèrdua de 3 punts.
      - **2n avís:** pèrdua de 3 punts i fora del torneig de clausura.
      - **3r avís:** expulsió de la lliga.

## **REGLA núm. 2**

## **PISTA**

### ***Dimensions***

La pista o el terreny de joc ha de ser rectangular. Els costats més llargs del rectangle s'anomenen línies de banda i els costats més curts, línies de fons.

Longitud: 40 m

Amplada: 20 m

Excepcionalment es poden autoritzar variacions de fins a 2 m.

### ***Traçat de la pista***

Totes les línies formen part de la zona que delimiten.

### ***Línia central***

Els centres de les línies laterals s'uneixen mitjançant una línia recta perpendicular a aquestes que divideix la superfície total en dues meitats iguals.

### ***Cercle central i centre***

A la meitat de la línia central es marca un punt de 10 cm de radi anomenat centre, que és el geomètric de la pista. Amb aquest punt com a centre, es traça un cercle de 4 m de radi, anomenat cercle central.

### ***Àrea de porteria o àrea de meta***

Està delimitada per tres línies. Una línia recta de 3 m de longitud paral·lela a la línia de fons, traçada a una distància de 6 m d'aquesta. Les altres dues línies han de ser les dues corbes resultants del traçat de dues circumferències de 6 m de radi, amb el centre a la base de cada un dels pals de la porteria. Aquestes línies uneixen els extrems de la línia anterior a la línia de fons.

### ***Punts de penal***

A una distància de 6 m del centre de cada una de les porteries es marquen dos punts de 10 cm de radi, anomenats punt de penal, des d'on s'executen aquests.

### ***Porteries***

Han d'estar situades a la part central de les línies de fons.

Són dos pals verticals equidistants de les cantonades i units en la part superior per un travesser horitzontal.

La distància (mesura interior) entre els pals és de 3 m i la distància de la vora inferior del travesser a terra és de 2 m.

Les cares dels pals i travessers s'han de pintar de dos colors alternatius que es distingeixin clarament del terra i del camp.

### ***Superfície de joc***

Ha de ser homogènia, llisa, lliure d'obstacles i sense pendent.

### ***Lloc per a jugadors i/o jugadores reserves, personal tècnic i auxiliar d'equip***

Se situen en llocs diferents i apropiats, ubicats als marges laterals i inaccessibles per als espectadors. Han de guardar una distància de 5 m amb la línia de mig camp. L'equip local té preferència per triar lloc.

Les persones que poden estar a la banqueta, amb inscripció prèvia a l'acta, són els jugadors reserves, l'entrenador i el seu auxiliar.

## **REGLA núm. 3**

## **PILOTA**

L'equip local ha de tenir, com a mínim, dues pilotes preparades per al partit.

La pilota oficial és la designada per la Comissió Tècnica del Departament d'Esports del Consell Insular de Mallorca. És esfèrica, amb una circumferència d'entre 58 i 60 cm i ha de tenir una pressió equivalent a 0,4 – 0,6 atmosferes (400-600 g/cm<sup>2</sup>) a nivell del mar.

## **REGLA núm. 4**

## **EQUIPS**

### ***Nombre de jugadors o jugadores***

A les categories benjamí, aleví, infantil i cadet:

- Nombre màxim de jugadors per equip..... il·limitat
- Nombre màxim de jugadors en acta..... 12
- Nombre mínim de jugadors en acta..... 8
- Jugadors al terreny de joc..... 4 i el porter

A la categoria iniciació:

- Nombre màxim de jugadors per equip..... il·limitat
- Nombre màxim de jugadors en acta..... 12
- Nombre mínim de jugadors en acta..... 9

- Jugadors al terreny de joc..... 5 i el porter

Si per qualsevol circumstància un equip queda reduït a 3 jugadors (porter inclòs) durant el partit, l'àrbitre el dona per guanyat a l'altre equip.

A la categoria **iniciació** s'aplica la mateixa mesura si un equip queda reduït a 4 jugadors (porter inclòs).

### ***Participació mixta***

- A totes les categories existeix la participació mixta i, per tant, la possibilitat d'equips masculins, femenins i mixts.

TOTS ELS JUGADORS INSCRITS EN L'ACTA HAN DE JUGAR COM A MÍNIM DOS PERÍODES I COM A MÀXIM TRES (NO CONSECUTIUS). CAP JUGADOR POT JUGAR ELS QUATRE PERÍODES. NOMÉS POT JUGAR TOT EL PARTIT, EL PORTER D'UN EQUIP QUE NO TÉ MÉS PORTERS.

Si un equip presenta menys jugadors dels que requereix la normativa, s'ha de jugar el partit, però l'àrbitre ho ha de fer constar en l'acta.

### ***Substitució dels jugadors o de les jugadores***

No es poden fer substitucions durant els períodes, **excepte en la darrera part**, amb l'objectiu d'afavorir la participació, per substituir un jugador lesionat i, en cas de necessitat per manca de jugadors, sempre complint amb la normativa de participació.

- Si aquesta norma s'aplica amb una altra finalitat (cercar profit esportiu al resultat), s'anul·la.

Es considera que un jugador ha participat en un període quan hi ha intervingut alguns minuts, encara que hagi estat durant un temps mínim.

- **Alineació de jugadors:** els equips poden presentar dos jugadors d'una categoria superior en cas que:

- L'entitat no disposi de cap equip a la categoria que correspon al jugador més gran.
- Només participi un jugador d'una categoria superior per part; és a dir, **no poden coincidir dos jugadors grans al mateix temps al camp.**
- L'entrenador de l'equip és responsable de no treure profit esportiu d'aquesta adaptació reglamentària.

Si arriba el cas que un equip, per poder continuar el partit, ha d'incomplir la normativa de participació, el partit es continua jugant i l'àrbitre ho fa constar en l'acta. A més a més, si en aquell moment perd, dona per perdut el partit a l'equip infractor i manté el resultat del marcador i si guanya, el canvia per un resultat negatiu de 2-0.

El canvi de posició entre el porter i un altre jugador de pista es denomina permuta i ha de comunicar-se a l'àrbitre, perquè ho autoritzi. Aquesta permuta només es pot fer quan la pilota no està en joc. El porter que permuta la posició amb un jugador de camp se sotmet al que disposa la regla 4, en referència a la uniformitat esportiva.

Si un equip no es presenta a un partit, se suposa que perd el partit per un resultat de 2-0. A més a més, l'equip no presentat rep -1 punt a la classificació.

## **REGLA núm. 5**

## **UNIFORMES**

### ***Seguretat***

Els jugadors no poden utilitzar cap equipament ni dur cap objecte que pugui ser perillós, ni per a ells ni per a la resta de jugadors (qualsevol tipus de joia inclosa), o que l'àrbitre consideri que ho pot ser. Si això succeeix, el jugador, a indicació de l'àrbitre, s'ha de treure l'objecte o, en el seu defecte, l'ha de cobrir amb esparadrap, per evitar qualsevol tipus de perill per al contrari.

### ***Equipament bàsic***

Tots els jugadors d'un equip vesteixen l'uniforme adequat per a la pràctica del futbol sala amb el mateixos colors i numerats a la part posterior de la samarreta. Està prohibit usar polseres, collars, arracades... per evitar possibles accidents.

En cas de conflicte pel que fa al color de les samarretes, l'equip visitant ha de canviar de color.

El calçat d'ús obligatori permès són sabatilles de lona o cuir tou amb sola de goma o d'un altre material similar, que no perjudiqui els jugadors en creixement.

L'ús de canyelleres és opcional. Si s'opta per usar-les, han d'estar cobertes completament per les mitges, ser d'un material apropiat (goma, plàstic o un material semblant) i proporcionar un grau raonable de protecció.

Els porters han de vestir colors que els diferenciïn de la resta de jugadors i dels àrbitres.

Els jugadors s'han de presentar al terreny de joc degudament equipats, amb les mitges pujades i les samarretes per dins dels pantalons. En cas contrari, se'ls pot fer retirar temporalment del camp.

## **REGLA núm. 6**

## **ARBITRATGE**

### ***Autoritat arbitral***

Es designa un àrbitre per dirigir cada partit, el qual n'és responsable de la direcció i del control.

Les competències i l'exercici dels poders comencen tan bon punt accedeix al recinte esportiu on s'ha de disputar el partit i finalitzen en el moment que fa lliurament de l'acta a l'organisme al qual està vinculat.

L'àrbitre és responsable del partit i ha de seguir i jutjar les incidències que contravenen les regles de joc, tant a la pista com en l'entorn.

### ***Decisions arbitrals***

Pel que fa al resultat del partit, les decisions de l'àrbitre sobre fets relacionats amb el joc són definitives.

Durant el partit, la facultat de sancionar s'estén a les infraccions comeses durant la suspensió temporal del partit o quan la pilota no està en joc.

## **Drets i obligacions de l'àrbitre**

- a) Aplica i fa complir les regles de joc en els aspectes tècnics i disciplinaris.
- b) Permet que el joc continuï i s'absté de castigar una infracció si l'equip contra el qual s'ha comès es beneficia d'un avantatge, però sanciona la infracció comesa inicialment si l'avantatge previst no és tal.
- c) Pren nota i informa les autoritats competents de tots els incidents ocorreguts abans, durant i després del partit i de les mesures disciplinàries preses contra jugadors, tècnics i auxiliars dels equips. Assegura el lliurament de l'acta en el termini previst.
- d) Té poder discrecional per interrompre o suspendre el partit en cas d'infracció de les regles de joc o per qualsevol tipus d'interferència externa (elements, intervenció d'espectadors, etc.).
- e) Des del moment que entra al terreny de joc, adverteix i amonesta qualsevol jugador que mostra una conducta incorrecta i, si reincideix, el desqualifica. En aquest cas, comunica el nom del sancionat a l'organisme competent, en la forma i el termini estipulats en el reglament, sota la jurisdicció del qual es fa el partit, sense qualificar els fets, ni emetre judicis de valor.
- f) No permet que persones no autoritzades entrin al terreny de joc. En aquest aspecte només poden accedir a la pista, amb autorització prèvia, el personal sanitari, les persones assistents o cuidadores, quan l'àrbitre creu que una lesió requereix la seva presència.
- g) Dona el senyal amb el xiulet per reprendre el joc després de totes les interrupcions, menys en els llançaments laterals, de córner i en el servei de meta, casos en què no és necessari.
- h) Verifica les distàncies reglamentàries de 4 m mitjançant passes, en les repeses del joc després d'assenyalar les infraccions.
- i) Pren mesures disciplinàries contra els jugadors que cometen faltes mereixedores d'amonestació, de desqualificació o d'expulsió.
- j) Desqualifica del terreny de joc el jugador que considera culpable de conducta violenta, de joc brusc greu o d'actes injuriosos o grollers.
- k) Abans de començar el partit, inspecciona l'estat de la pista i els accessos i comprova la indumentària dels jugadors.
- l) Interromp el joc, si creu que qualche jugador ha patit una lesió d'importància, i permet l'assistència sanitària, si el jugador ho creu necessari, fora de la pista de joc.  
En aquest cas, s'ha de substituir el jugador per un altre de suplent.  
Si no és necessari assistir el jugador per decisió seva, el joc es pot reprendre immediatament, amb independència de la seva situació física.  
En cas de lesions sagnants, el jugador ha d'abandonar obligatòriament el terreny de joc per ser atès.  
Si es tracta del porter, s'actua de la mateixa manera.  
Deixa continuar el joc fins a la propera interrupció, si entén que l'accident o el dany és lleu.  
En cas d'aturar el joc per una possible lesió greu, el joc es reprèn amb la pilota a terra o bot neutral, tal com estipula la normativa.
- m) Desqualifica igualment, sense advertència prèvia, el jugador, personal tècnic, entrenador o qualsevol altra persona que intervé en el partit, que manté actituds atemptatòries a la moral o antiesportives.
- n) Decideix qualsevol element personal de senyalització i control del partit, en cas que el xiulet s'avariï o no funcioni correctament.

## **Aplaçament dels partits**

**- Cal comunicar-ho un dia abans del partit.**

- **Cal comunicar l'aplaçament a l'entrenador contrari i al coordinador de les lligues (Albert Gibert 620 379 836 / palma-ponent@esports85.com)** i cal encertir que totes les parts han rebut el missatge.

- **En cas de pluja:** l'equip local ha de comunicar abans de les 15.00 h la impossibilitat de jugar el partit, tant a l'equip contrari com al coordinador.

- Una vegada aplaçat el partit, **els responsables dels equips han d'acordar un dia i una hora** per jugar el partit. Cal recordar que hi ha unes setmanes establertes per recuperar partits.

- **En cas de no compareixença d'un equip** a un partit sense avisar o avisant amb temps insuficient, el resultat és la victòria de l'equip perjudicat per:

*Futbol: resultat: 2-0*

*3 punts de partit + 2 punts JUGAM*

*Bàsquet: resultat 20-0*

*2 punts de partit + 2 punts JUGAM*

*Voleibol: resultat 3-0*

*3 punts de partit + 2 punts JUGAM*

El partit es pot jugar un altre dia en qualitat d'amistós. Cal recordar que l'objectiu principal és que els infants juguin.

**\* La no compareixença d'un equip sense avisar a tres partits, en pot suposar l'exclusió.**

**Si un equip arriba tard a un partit sense avisar**, té 15 minuts de marge des de l'hora d'inici del partit; si arriba dins aquest marge, el partit es juga com sempre.

**Si arriba més tard d'aquests 15 minuts de marge**, el partit es dona per perdut, si l'altre equip continua en la instal·lació i està d'acord es juga de caràcter amistós.

- **En cas de la no compareixença de l'àrbitre**, si ambdós entrenadors estan conformes a disputar el partit, aquest es disputa sent arbitrat per una o dues persones triades de consens entre els entrenadors dels equips (una per a cada meitat del partit).

En aquest cas el resultat es dona per vàlid i l'entrenador de l'equip local l'ha de comunicar al coordinador de les lligues (**Albert Gibert 620 379 836 / palma-ponent@esports85.com**).

Si un dels dos entrenadors no està conforme amb aquesta mesura, l'entrenador de l'equip local comunica la incidència (la no compareixença de l'àrbitre) al coordinador de les lligues de Palma (**Albert Gibert 620 379 836 / palma-ponent@esports85.com**), qui cerca una data alternativa per celebrar el partit.

## **COMPORTAMENT I PUNTUACIÓ JUGAM**

Per promoure l'esport com a eina educadora i de transmissió de valors com el companyerisme, respecte i joc net, el nostres arbitres fan un seguiment del comportament del públic, del personal tècnic i dels jugadors.

Durant el partit, a més de la puntuació del partit, puntuen una sèrie d'ítems esmentats a continuació:



PUNTUALITAT
SALUTACIONS
RESPECTE ENTRE JUGADORS
COMPORTAMENT DE L'ENTRENADOR
AFICIÓ
TARGETA JUGAM

- PUNTUALITAT: es puntua del 0 a l'1, segon si l'equip és a la instal·lació abans de l'horari d'inici de partit.
- SALUTACIONS: es puntua del 0 a l'1 si els equips quan arriben a la instal·lació saluden l'àrbitre.
- RESPECTE ENTRE JUGADORS: es puntua amb -1, 0 o 1 el comportament dels jugadors d'un equip amb els jugadors de l'altre.
- COMPORTAMENT DE L'ENTRENADOR: es puntua amb -1, 0 o 1 el comportament de l'entrenador durant el partit i les maneres de comunicar-se amb els seus jugadors.
- AFICIÓ: si la manera d'animar és positiva, es puntua amb 1; si, en canvi, no animen o falten al respecte, la puntuació és 0.
- TARGETA JUGAM: la targeta JUGAM es mostra per una acció positiva, feta per un jugador o tècnic, que l'àrbitre vol premiar; treure o no treure una targeta és una decisió totalment subjectiva i depèn del partit i de l'àrbitre. La targeta JUGAM suma 2 punts.

Aquesta puntuació se suma a la puntuació del partit.

## **REGLA núm. 7**

## **TEMPS DE JOC**

### ***Períodes de joc***

Els temps de durada d'un partit és de 40 minuts efectius dividits en dues parts de 20 minuts. Cada part consta de dos períodes de 10 minuts cada un.

El descans entre parts és de 10 minuts i entre períodes d'1 minut.

La durada de qualsevol dels períodes s'ha de prorrogar per permetre l'execució d'un penal una vegada esgotat el temps reglamentari, sense possibilitat que ni l'executor ni qualsevol altre jugador que no sigui el porter defensor puguin fer una rematada posterior. El joc finalitza una vegada conclosa aquesta seqüència completa.

Cada equip té dret a sol·licitar (mitjançant l'entrenador) 1 minut de temps mort a cada un dels períodes de joc.

### ***Descomptes de temps per accident***

L'àrbitre pot aturar el rellotge les vegades que calgui per assegurar que es juga el temps estipulat en el reglament.

Si s'observa temptativa de pèrdua de temps, l'àrbitre fa continuar el joc i sanciona disciplinàriament l'infractor.

### ***Pilota no en joc***

Quan traspassa completament per l'aire o per terra les línies que delimiten la pista de joc, pels laterals o pel fons.

Quan l'àrbitre interromp el joc fent sonar el xiulet.

Quan el partit es juga en una sala coberta i la pilota toca el sostre o qualsevol estructura externa a la pista de futbol sala. En aquest cas, el joc es reprèn mitjançant un servei de banda a favor de l'equip contrari del jugador que ha tocat la pilota en última instància, i en el punt de la línia lateral més pròxim a la projecció de contacte de la pilota amb el sostre o element estrany colpejat.

## **REGLA núm. 8**

## **SERVEI DE CENTRE**

### ***En iniciar-se el partit***

Es llança una moneda i l'equip que guanya el sorteig decideix si executa el servei inicial o si tria la mitja pista on desitja defensar la primera part. Si tria posar la pilota en moviment, l'altre equip escull la mitja pista on vol defensar durant la primera part.

Abans de començar la segona part, els equips canvien de meitat de camp i ataquen en la direcció oposada. Igualment, el servei de centre correspon a l'equip contrari a aquell que ha iniciat el joc a la primera part.

L'equip que ha guanyat el servei inicial l'executa també a l'inici del tercer període, mentre que l'equip contrari ho fa al començament del segon i del quart.

### ***Servei de centre***

El servei inicial és la forma d'iniciar o de reprendre el joc:

- al començament del partit
- després d'haver marcat un gol
- a l'inici de cada part del partit

Es pot marcar un gol directament d'un servei de centre.

### **Procediment**

A partir d'un senyal acústic de l'àrbitre, el joc comença amb un cop a pilota parada, és a dir, amb un xut a la pilota, col·locada al centre del terreny de joc, en direcció al camp contrari.

Tots els jugadors han d'estar situats en la seva meitat del terreny de joc.

Els jugadors de l'equip contrari a aquell que fa el servei han d'estar com a mínim a una distància de 4 m de la pilota, fins que la posin en joc.

No es considera que la pilota està en joc fins que ha recorregut una distància igual a la seva circumferència dins del camp contrari.

L'executor del servei no pot tocar la pilota per segona vegada abans que la toqui un altre jugador.

### **Sancions**

En cas d'infracció es repeteix el servei de centre, excepte si el jugador que fa el servei torna a jugar la pilota abans que la toqui un altre jugador. En aquest cas, es concedeix a l'adversari un servei de banda en el punt més pròxim al punt on s'ha comès la falta.

### ***Interrupcions temporals***

El **bot neutral** és la forma de reprendre el joc després d'una interrupció temporal a causa de qualsevol incident no mencionat en les regles de joc, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi sobrepassat les línies de banda ni les de porteria.

#### Procediment

L'àrbitre deixa caure la pilota en el mateix punt on era quan s'ha interromput el joc, excepte si es trobava a l'interior de l'àrea; en aquest cas, es deixa caure la pilota a la part exterior de l'àrea, en el punt més proper d'on era quan s'ha aturat el joc. Es considera que la pilota està en joc a partir del moment en què toca a terra.

#### Sancions

Si la pilota, posada en joc d'aquesta manera, traspassa una línia de banda o de meta abans que un jugador la toqui, l'àrbitre repeteix el bot neutral.

Cap jugador pot situar-se a menys d'1 m del punt de contacte de la pilota amb el terra, ni anticipar-se a la pilota sense que aquesta toqui a terra. Si això no es compleix, l'àrbitre repeteix l'acció.

## **REGLA núm. 9** **GOL MARCAT**

### ***Gol marcat***

El gol és vàlid si la pilota traspassa totalment la línia de gol entre els pals i per sota del travesser i sempre que no s'hagin infringit les regles de joc prèviament.

No és vàlid el gol aconseguit amb un llançament de banda o del porter contrari (amb la mà), tret que un altre jugador que no sigui el porter toqui la pilota en la seva trajectòria. En aquest cas, el joc es reprèn mitjançant el servei de porteria de l'equip que ha rebut la pilota o córner en contra de l'equip defensor.

### **Celebracions**

A criteri arbitral es permet als jugadors celebrar durant breus segons l'obtenció del gol, sempre mostrant un respecte envers l'adversari, l'àrbitre, el públic i l'espectacle esportiu en general.

## **REGLA núm. 10** **FALTES I INFRACCIONS**

Les infraccions definides en aquesta regla es divideixen en quatre blocs:

### **A. FALTES TÈCNIQUES**

- a) Donar o intentar donar una puntada de peu a un adversari.
- b) Travar, abatre o intentar fer-ho voluntàriament amb les cames, per davant, lateralment o per darrere a un adversari.
- c) Botar o tirar-se sobre un adversari.
- d) Carregar violentament o de forma perillosa a un adversari.
- e) Carregar l'adversari per darrere, llevat que aquest obstrueixi o dificulti la jugada.
- f) Carregar o intentar colpejar un contrari, escopir-lo o insultar-lo.

- g) Subjectar o agafar l'adversari amb les mans o impedir-li l'acció amb qualsevol part del braç o de les cames.
- h) Empènyer un contrari amb les mans o els braços.
- i) Carregar un contrari amb l'espatlla sense que es disputi la pilota i es consideri que no intenta jugar-la.
- j) Jugar la pilota, és a dir, dur-la, colpejar-la o llançar-la, amb la mà o el braç separats del cos, o intencionadament amb el braç o la mà enganxats al cos, excepte si ho fa el porter dins de la seva àrea de penal.
- k) Escometre o disputar la pilota frontalment o lateralment a un adversari, entrant-lo amb la planta d'un o d'ambdós peus en planxa, per impedir-li l'acció.
- l) Pretendre treure la pilota de les mans al porter.
- m) Intervenir el porter en la disputa de la pilota en la meitat contrària del camp. La seva participació es caracteritza pel moment i el punt exacte en què toca la pilota, el jugador adversari o intervé en qualsevol acció o possibilitat d'acció de joc.
- n) Obstruir intencionadament un contrari, sense jugar la pilota per impedir-ne el desplaçament: córrer entre ell i la pilota.
- o) Aixecar els peus excessivament per xutar prop d'un adversari, amb risc de tocar-lo perillosament.
- p) Carregar contra el porter, llevat que es trobi fora de la seva àrea.

### ***Penalització de les faltes tècniques***

- Es castiguen amb un **tir lliure**, concedit a l'equip contrari en el lloc on es comet la infracció.
- Si un jugador de l'equip defensor comet una d'aquestes faltes dins de la seva àrea de porteria de 6 m, es castiga amb penal.
- La falta descrita en l'apartat *m* implica, a més, l'amonestació amb targeta groga.

### **B. FALTES PERSONALS**

- a) Obstruir una jugada subjectant la pilota amb els peus, les cames o el cos contra el terra i impedir-ne el moviment o que pugui jugar lliurement, a excepció del porter quan aquest és a terra dins de la seva àrea.
- b) Tocar la pilota per segona vegada l'executor d'un llançament de banda, de córner, de tir lliure, de meta, de tir de càstig o de penal abans que un altre jugador ho faci.
- c) Demorar més de 5 segons la posada en joc de la pilota en l'execució d'un tir lliure, de meta o de penal.
- d) Tocar la pilota en joc un jugador que no està degudament equipat.
- e) Trepitjar o immobilitzar la pilota amb els peus contra el terra, durant més de 5 segons, i impedir que sigui jugada lliurement amb el propòsit deliberat de perdre temps.
- f) Confondre el contrari mitjançant la veu o l'expressió, fer moviments de braços per intentar distreure'l o enganyar-lo, o fingir ser company d'equip per obtenir avantatge en el joc.
- g) Jugar de manera reiterada amb el porter i aquest agafar-la amb la mà per perdre temps.
- h) Després d'una primera cessió al porter i haver posat ja la pilota en joc, tornar-la a agafar el porter sense que l'hagi tocada cap jugador adversari. Deixa d'existir aquesta hipòtesi quan s'interromp el joc per qualsevol altra infracció o senyalització arbitral. No obstant això, pot jugar-la amb el peu tantes vegades com vulgui dins o fora de la seva àrea, sempre que sigui dins del temps màxim establert que té el seu equip per traspasar el mig camp: 15 segons.
- i) Traspasar la pilota la línia divisòria del mig camp en efectuar el porter un servei de meta o un llançament des de l'interior de la seva àrea, excepte si la pilota toca a terra (fora de la seva àrea) en la meitat pròpia del terreny de joc, o si la toca qualsevol jugador situat en aquesta mateixa meitat.

### ***Penalització de les faltes personals***

Totes aquestes infraccions són castigades amb el canvi de possessió de la pilota a l'equip contrari, que la torna a posar en joc amb un **servei de banda**, des del punt més proper d'on s'ha produït la infracció.

#### C. FALTES DISCIPLINÀRIES

Les infraccions considerades com a faltes de disciplina es distribueixen en tres classes diferents:

#### **I Jugadors i jugadores**

- a) Incorporar-se a l'equip després d'iniciar-se el partit sense informar els àrbitres ni rebre autorització per fer-ho.
- b) Demostrar amb paraules o actes disconformitat amb les decisions de l'àrbitre.
- c) Infringir de forma persistent les regles de joc.
- d) Ser culpable de conducta incorrecta, indisciplinada o antiesportiva.
- e) Canviar-se el número de la samarreta sense avisar l'àrbitre.
- f) Dirigir-se als àrbitres durant el partit o quan finalitza per discutir-los les decisions.

#### ***Penalització de les faltes disciplinàries a jugadors i jugadores***

- Amonestació disciplinària (targeta groga). En cas de reincidència, desqualificació (targeta vermella). En funció de la gravetat, és possible la desqualificació directa.
- Els àrbitres poden avisar els responsables de comportaments inadequats o lleument incorrectes que no constitueixin infracció amb una advertència verbal prèvia a l'amonestació.
- La represa del joc, si aquest és interromput per aplicar les disposicions anteriors, s'efectua amb un bot neutral en el punt on s'ha comès la infracció.
- La interrupció del partit mai no ha de beneficiar l'infractor i en aplicació de la llei d'avantatge els àrbitres han de deixar continuar el joc aplicant, al seu criteri, les decisions disciplinàries en concloure la seqüència. En aquest cas no hi ha, lògicament, bot neutral.

#### **II Personal tècnic, entrenadors i entrenadores**

- a) Entrar a la pista de joc per donar instruccions als seus jugadors o socorre'ls en cas d'accident, sense l'autorització arbitral. La facultat dels tècnics i entrenadors per donar instruccions als seus jugadors no els autoritza a entrar a la pista de joc, però sí a estar drets i moure's per la zona autoritzada.
- b) Dirigir-se irrespectuosament a l'àrbitre, als adversaris o al públic. Només pot dirigir-se a l'àrbitre l'entrenador, de forma correcta i respectuosa.
- c) Recomanar ostentosa o instruir de forma clara i apreciable els seus jugadors en la pràctica de joc deslleial, violent o antiesportiu.

#### ***Penalització de les faltes disciplinàries al personal tècnic, entrenadors i entrenadores***

Se sancionen de la mateixa manera que les dels jugadors

#### **III Faltes disciplinàries greus**

Depenen del criteri arbitral i impliquen la desqualificació sense advertència prèvia o amonestació quan s'incorr intencionadament a:

- a) Interrompre el desenvolupament normal del joc des de la banqueta de suplents, amb la finalitat de treure'n profit.

**Sanció**

Es castiga l'infractor amb falta i targeta vermella.

- b) Dirigir-se a l'àrbitre, adversaris o públic. Només pot dirigir-se a l'àrbitre l'entrenador, i de forma correcta i respectuosa.

**Sanció**

Es castiga l'infractor amb falta i targeta vermella.

- c) Cometre una acció violenta, perillosa o agressiva, que causi dany o lesió, o bé manifestar-se mitjançant gestos, paraules insultants o actes ofensius contra la integritat de jugadors, tècnics, àrbitre o públic.
- d) Demostrar una reacció desmesurada per repel·lir accions com les del punt 3 i actuar amb actituds semblants.

**Sancions pels apartats c) i d)**

Targeta vermella a l'infractor i el joc es reprèn amb un bot neutral en el punt on s'ha produït la infracció. Si és dins de l'àrea de porteria, el bot s'efectua en el punt extern de l'àrea més pròxim al lloc de la infracció.

Si en una d'aquestes accions concorre una altra infracció tipificada en les regles de joc, s'interpreten i apliquen les sancions simultànies i correlativament en contra de qui ha efectuat o iniciat la primera infracció i es reprèn el joc, tal com determinen les regles en cada cas i sempre sense beneficiar l'infractor inicial. En aquest cas s'omet el bot neutral.

**D. TRANSGRESSIONS DE LES REGLES**

- a) Demorar, el porter, més de 5 segons la posada en joc de la pilota, una vegada la té controlada i en condicions de ser jugada (llançament de porteria).
- b) Demorar, un jugador, més de 5 segons la posada en joc de la pilota en un servei de banda o de córner.
- c) Romandre, la pilota, més de 5 segons dins de l'àrea de meta pròpia, sempre que estigui en joc (s'aplica a l'equip defensor).
- d) Cada equip disposa de 15 segons per fer passar la pilota de la línia central de la pista des de la seva zona defensiva. Aquest compte de 15 segons acaba quan la pilota traspasa la línia central o quan la toca un adversari o, accidentalment, els àrbitres.

**Sancions**

Totes aquestes infraccions són sancionades amb el canvi de possessió de la pilota a l'equip contrari, que la torna a posar en joc amb un servei de banda, des del punt més proper on s'ha produït la infracció.

**REGLA núm. 11**

**TIRS LLIURES**

Les faltes tècniques se sancionen amb un tir lliure, mitjançant el qual es pot marcar un gol directament, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge. Les faltes personals són sancionades amb servei de banda.

En l'execució del tir lliure, cap jugador adversari pot aproximar-se a menys de 4 m de la pilota fins que aquesta estigui en joc, ni obstaculitzar o interrompre la trajectòria del jugador quan es disposa a llançar-lo.

Si un jugador adversari no respecta aquestes distàncies abans de l'execució del tir lliure, l'àrbitre l'endarrereix fins que es compleixen les condicions de la regla. Si hi ha reincidència, s'amonesta l'infractor i si hi ha reiteració, és desqualificat.

La pilota es considera en joc després de recórrer una distància igual a la de la seva circumferència.

El tir lliure favorable a l'equip defensor dins de l'àrea pròpia s'ha d'executar fent que la pilota en traspassi el límit. Si no es respecta això, o si el porter rep la pilota sense que hagi sortit de l'àrea, el tir s'ha de repetir.

La reincidència d'aquesta infracció comporta l'amonestació al causant i la reiteració pot provocar la desqualificació, si hi ha evidència de joc passiu o deslleial.

El porter no pot efectuar tirs lliures fora de la mitja pista, ni executar penes màximes.

Quan s'assenyala una falta sancionada amb tir lliure amb dret a formació de barrera, l'àrbitre que correspon aixeca el braç mentre mesura la distància de la barrera i, una vegada formada, només el baixa quan autoritza el tir amb el xiulet.

L'equip contrari disposa des d'aquest moment de 5 segons per fer el llançament.

## **REGLA núm. 12**

## **LLANÇAMENTS**

Els llançaments s'efectuen per reprendre el joc quan la pilota surt completament de la pista. En tots els llançaments l'executor disposa de 5 segons per fer-lo des del moment que la pilota està en disposició de llançar-se.

D'aquestes accions no es pot marcar gol directament.

Existeixen **tres tipus** de llançaments:

### ***1. Llançament de banda***

Es concedeix un servei de banda quan la pilota travessa totalment les línies laterals, sigui per terra o per l'aire. El retorn a la pista es fa per part d'un jugador de l'equip contrari a aquell que l'ha tocada per darrera vegada.

#### **Procediment**

El jugador que executa el llançament l'ha de fer amb el peu de cara a la pista, en el lloc exacte per on ha sortit la pilota.

El llançador no pot marcar gol des de el llançament de banda. El jugador que efectua el servei de banda no pot tornar a jugar la pilota fins que no l'ha tocada un altre jugador. La pilota està en joc tan aviat perd contacte amb el peu de l'executor.

## Sancions

Un jugador pot repetir el servei de banda si s'efectua incorrectament (es fa des d'una posició que no correspon al lloc on la pilota ha sortit del terreny de joc o no s'efectua en els 5 segons posteriors, comptats des que el jugador està en disposició de fer-lo i té la pilota en el seu poder).

### TÉ UNA ALTRA OPORTUNITAT PER FER-HO CORRECTAMENT

Si el llançament de banda s'efectua contra la porteria contrària i la pilota hi entra sense que l'hagi tocada ningú, s'assenyala un servei de meta.

Si el llançament de banda es fa contra la porteria contrària i la pilota hi entra després d'haver-la tocada només el porter, s'assenyala també servei de meta.

Si es treu un servei de banda contra la porteria pròpia i qualsevol jugador, inclòs el porter, toca la pilota abans d'entrar a gol, aquest és vàlid.

## **2. Llançament de córner**

Quan la pilota traspasa totalment la línia de fons, exclosa la part compresa entre els pals de la porteria i el travesser en les condicions en què legalment és concedit un gol, per terra o per aire, després que el darrer en tocar-la hagi estat un jugador defensor, s'assenyala un llançament de córner.

### Procediment

El llançament de córner l'executa un dels components de l'equip atacant amb el peu, situant la pilota damunt la cantonada.

El llançament es fa des de la cantonada corresponent al costat de la porteria pel qual ha sortit la pilota. En cas que surti per damunt del travesser de la porteria, l'àrbitre ha de decidir per quina cantonada s'ha d'efectuar el llançament.

### Sancions

Si el servei de córner no s'ha executat correctament, l'equip contrari fa un servei de porteria.

Si el servei de córner no es fa efectiu en un període de temps de 5 segons, des que el llançador es troba en el lloc d'execució i té la pilota en el seu poder, l'àrbitre marca un servei de banda a favor de l'equip contrari.

Si en el llançament de córner la pilota entra directament a la porteria contrària, sense haver-la tocada ningú, **es considera gol, ja que és una habilitat del jugador.**

Si quan es llança el córner la pilota entra en la porteria contrària després d'haver-la tocada només el porter, **es considera gol pel mateix fet que en el punt anterior.**

Si el llançament de córner s'efectua contra la porteria pròpia i la pilota hi entra sense haver-la tocada ningú, aquest gol és vàlid.

Si es treu un servei de córner contra la porteria pròpia i qualsevol jugador, inclòs el porter, toca la pilota abans que entri a gol, aquest és vàlid.

## **3. Llançament del porter o de la portera**

És qualsevol acció de reposició o devolució de la pilota al joc del porter, amb les mans, després de tenir-la completament controlada i assegurada.

### Procediment

El porter llança la pilota **amb la mà** des de qualsevol punt de l'àrea de penal i **no pot passar-se-la directament als peus per xutar-la.**



Segons el criteri de l'àrbitre, el porter pot copejar la pilota amb el peu, per facilitar el joc.

El porter pot utilitzar els peus en les accions del joc per donar continuïtat a una jugada o per tallar, rebutjar o refusar la pilota.

No és necessari que ni els adversaris ni els companys del porter estiguin fora de l'àrea de meta, ja que la pilota està en joc.

### Sancions

Si no es posa la pilota en joc en un temps màxim de 5 segons des del moment en què el porter en té la possessió, es marca un servei de banda a favor de l'equip contrari.

Si la pilota traspassa la meitat del terreny de joc sense haver estat jugada o tocada per un jugador o sense haver tocat a terra en la meitat pròpia, l'àrbitre marca servei de banda a favor de l'equip contrari des de la línia lateral més pròxima on va traspassar la pilota, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge.

Si el porter deixa la pilota al terra, immòbil o rodant, està en joc per ser disputada o impulsada per qualsevol jugador. El porter no la pot jugar amb els peus, en cas de fer-ho, se sanciona amb un llançament de banda de l'equip contrari des del centre de la pista.

## **REGLA núm. 13**

## **SERVEI DE PORTERIA**

El servei de porteria és una forma de reprendre el joc.

Es concedeix un servei de porteria si la pilota ha traspassat en la totalitat la línia de meta, se n'exclou la part compresa entre el travessar i els pals, ja sigui per terra o per aire, després que l'hagi tocada un jugador adversari en darrera instància. Aquest servei l'efectua el porter de l'equip que defensa la porteria on es produeix.

### Procediment

Posa la pilota en joc amb la mà, des de qualsevol punt de l'àrea de penal. Segons criteri de l'àrbitre, el porter pot copejar la pilota amb el peu, per facilitar el joc.

Els adversaris han de quedar fora de l'àrea i a més de 4 m de la pilota, fins que aquesta estigui en joc.

La pilota està en joc quan s'ha llançat directament fora de l'àrea, d'aquesta manera el servei de meta es considera correcte. Si la pilota no arriba a sortir de l'àrea, es repeteix el servei.

De servei de porteria no es pot marcar gol directament, llevat que qualche altre jugador toqui la pilota de manera reglamentària.

### Sancions

Si la pilota no es posa en joc en un temps màxim de 5 segons des del moment en què el porter en té la possessió dins de l'àrea, s'assenyala un servei de banda a favor de l'equip contrari. No obstant això, l'àrbitre primer l'adverteix.

Quan el porter executa amb la mà el servei de meta, si la pilota traspassa la meitat del terreny de joc sense haver estat jugada o tocada per un jugador o sense haver tocat a terra en la meitat pròpia, l'àrbitre marca un servei de banda a favor de l'equip contrari des de la línia lateral més pròxima al lloc on la pilota ha traspassat la meitat del terreny de joc, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge.

Si un jugador de l'equip del porter que executa el servei de meta o un jugador de l'equip contrari toca o juga la pilota a l'interior de l'àrea de penal del porter, el servei de meta s'ha de repetir.

## **REGLA núm. 14 PENAL**

Es concedeix un llançament de penal contra l'equip que comet una de les faltes sancionables amb un tir lliure directe dins de la pròpia àrea de penal mentre la pilota està en joc.

Amb un tir de penal es pot marcar gol directament.

Es concedeix temps addicional per poder executar un tir de penal al final de cada temps o al final dels períodes de la pròrroga.

### ***Posició de la pilota i dels jugadors o jugadores***

La pilota es col·loca en el punt de penal, degudament senyalitzat, a una distància de 6 m de la línia de gol.

S'ha d'identificar correctament l'executor del tir de penal.

El porter defensor ha de quedar sobre la pròpia línia de meta, entre els pals i sense moure els peus, fins que el llançament s'executa.

Els jugadors, excepte l'executor del tir i el porter defensor, es col·loquen:

- dins del terreny de joc
- fora de l'àrea de penal
- darrere del punt de penal
- a 5 m del punt de penal, en una línia imaginària paral·lela a la línia de fons

### ***Procediment***

- L'executor del tir de penal colpeja la pilota cap endavant.
- No torna a jugar la pilota fins que un altre jugador l'ha tocada.
- La pilota està en joc una vegada que, xutada per l'executor, recorre una distància igual a la seva circumferència.

### ***Sancions***

Quan un jugador de l'equip defensor infringeix aquesta regla de joc:

- Si no es marca un gol, s'executa novament el penal i s'amonesta el jugador infractor.
- Si es marca un gol, no es repeteix el penal i el gol és vàlid i també s'amonesta l'infractor.

Quan un jugador de l'equip que executa el penal infringeix aquesta regla de joc:

- Si es marca un gol, s'executa novament el penal i s'amonesta l'infractor.
- Si no es marca gol, no es repeteix el llançament, continua el joc i, quan s'atura, s'amonesta l'infractor.

Si l'executor del penal infringeix aquesta regla de joc:

Es concedeix un servei de banda a favor de l'equip contrari, que el duu a terme des de la banda més pròxima del punt on s'ha comès la falta.

***Porter o portera***

El porter que intervé per interceptar la pilota en la seva àrea i, per la mateixa inèrcia, en surt fora no comet infracció si deixa anar la pilota en el moment de sortir de l'àrea de meta. Però si fora de l'àrea persisteix a controlar-la o mantenir-la subjecta amb les mans, comet infracció.

Si el porter, en treure el braç fora de la seva àrea de porteria amb la pilota agafada, manté els peus en contacte amb l'àrea o sobre la línia, no comet infracció. Existeix infracció, però, si el peu de suport o més avançat traspassa completament la línia de l'àrea.

***Faltes de jugadors o jugadores***

El jugador desqualificat no es pot quedar ni a la banqueta destinada als suplents ni a les grades del recinte esportiu, sinó que se n'ha d'anar als vestidors.

Els àrbitres poden determinar la desqualificació, sense advertència prèvia, del jugador que efectua una jugada molt perillosa, incompleix reiteradament les regles o actua amb violència.

***Àrbitres***

Els àrbitres, per a un millor control tècnic i disciplinari del partit, de forma complementària a l'efectivitat i a la informació dels jugadors, equips, taula de control i espectadors, fan ús dels elements reguladors de la disciplina següents:

**Advertència verbal**

Com a simple avís correctiu, en cas de conducta inadequada lleu, que no arriba a infracció de les regles ni a cometre falta efectiva qualificable com a infracció.

**Amonestació amb targeta groga**

S'aplica en les faltes disciplinàries i tècniques tipificades en la regla 9, que són destructives del joc o van en contra de l'adversari, sense tenir voluntat de jugar la pilota: mà voluntària, agafada o falta violenta o perillosa per a l'adversari.

**Desqualificació amb targeta vermella**

Eliminació i exclusió de la pista de l'infractor, que pot ser substituït.

S'aplica per reincidència en l'amonestació d'un mateix jugador (segona targeta groga), per acció violenta, amb la pilota en joc, o per manifestar-se perillosament per a la integritat de l'adversari (targeta vermella directa).

També s'aplica per acció o fet indisciplinat de rellevància, per gestos, actituds o paraules injurioses o ofensives en general o per comportament brutal i violent, sense desistir de l'acció, causant de dany greu o lesió notòria evident.

**Informe arbitral**

Quan es produeix una desqualificació, cal un informe arbitral d'incidències, per escrit, sobre l'infractor i les causes i circumstàncies, que es reflecteixen com a simple narració dels fets i s'hi eviten les opinions subjectives. No cal informe en el cas de desqualificació produïda per causes exclusivament tècniques (segona amonestació amb targeta groga).

## **REGLA núm. 16 RÈGIM DISCIPLINARI**

Es regeix pel propi Reglament disciplinari de la Direcció Insular d'Esports del Consell de Mallorca.

### **SANCIONS**

L'organització es reserva el dret d'excloure un equip si:

- No es presenta a tres partits sense avisar o informar l'equip contrari i el coordinador de les lligues.
- No presenta la documentació de manera reiterada (tres partits).
- S'extralimita en el comportament competitiu de manera reiterativa.
- Un integrant de l'equip o representant de l'entitat té una **\*falta de respecte greu** amb un àrbitre, jugador, tècnic, aficionat o representant de l'organització de les lligues.

**\* casos: insults, amenaces, intercanvi de correus electrònics, missatges de text o Whats App de caràcter ofensiu, o qualsevol altre incident que perjudiqui la integritat física i/o moral.**

**LES NORMES QUE NO ES PUNTUALITZEN EN AQUEST DOCUMENT  
SEGUEIXEN EL REGLAMENT FEDERATIU I LES ADAPTACIONS PACTADES  
AMB EL PERSONAL TÈCNIC COMARCAL CORRESPONENT.**